



Produced by
Ω-Force
OMEGA



無雙 群星大會串

客戶服務

2

關於本產品疑問的疑問查詢，請參考下面本公司客戶服務部門的聯絡方法。

電話

(02)2325-0156

星期一～星期五10：00～17：00 ※撥號前請再度確認所撥號碼無誤。

地址

106 台北市大安區復興南路一段323號11樓

臺灣光榮特庫摩股份有限公司

Steam®版『無雙☆群星大會串 中文版』客戶服務部門收

新產品介紹 <http://www.gamecity.com.tw/>

- 恕不答覆關於遊戲內容相關攻略的問題。
- 本公司對於本產品的售後服務為發售日起的一年內。懇請見諒。
- 本公司對於購買錯誤而要求更換者，一律不予受理。請見諒。
- 本公司對於複製品、出租品或是營業使用品等一概不提供任何售後服務。

目次

3

客戶服務	2
目次	3
動作	4
鍵盤的操作	4
遊戲手把操作	5
操作確認	6
移動・衝刺	7
防禦・閃避	8
普通攻擊・強攻擊	9
必殺技	10
英雄技能	11
冷卻時間	12
合體技	13
英雄連鎖	14
無雙狂熱	15
狂熱之星的獲得方法	16
戰鬥	17

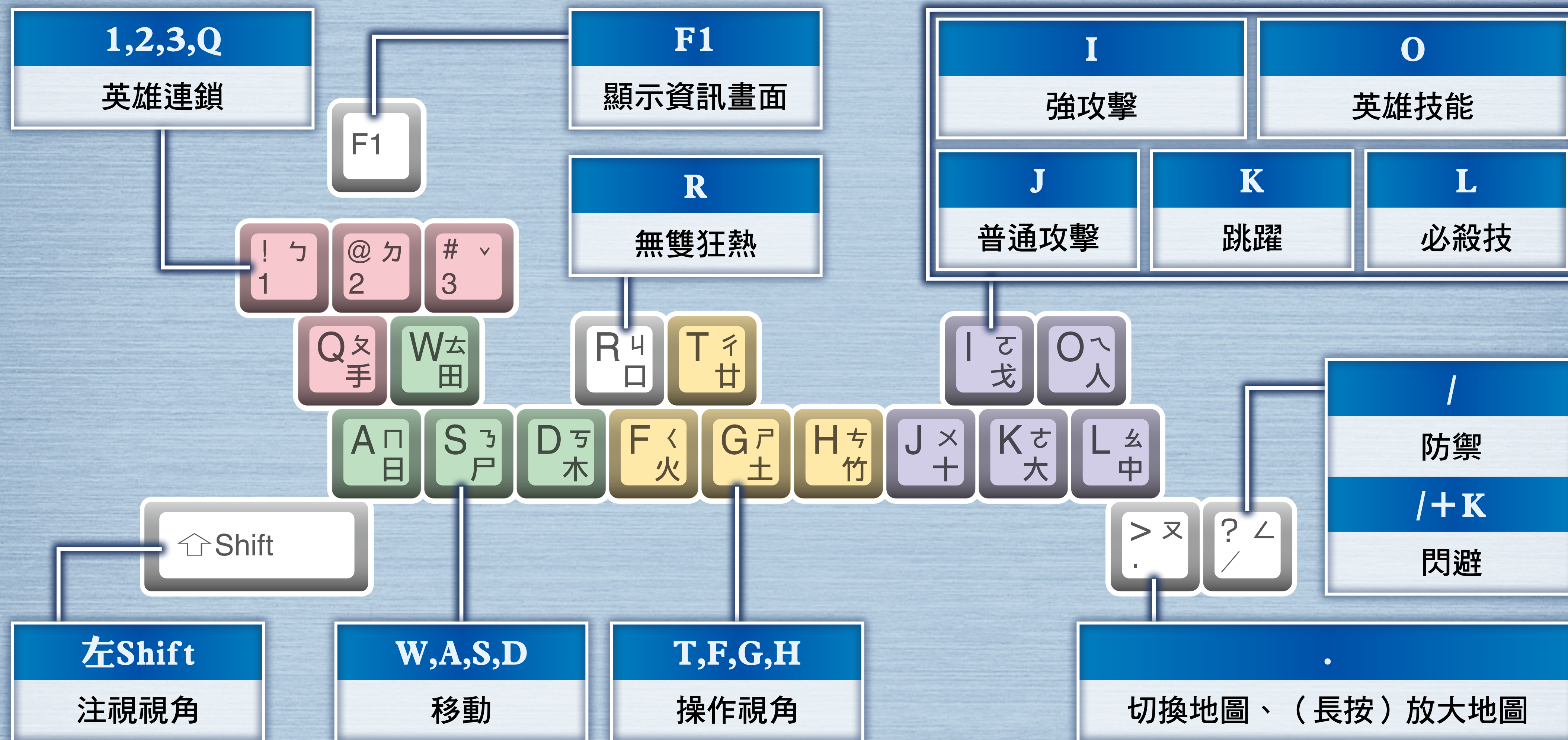
戰鬥的流程	17
戰鬥畫面	18
玩家資訊	19
如何觀看小地圖	20
圖示・標誌一覽表	21
掉落道具一覽表	22
異常狀態一覽表	23
任務	24
留意敗北條件	25
據點	26
據點一覽表	27
何謂勇氣	28
敵人的勇氣	29
故事模式	30
故事模式流程	30
世界地圖	31
世界地圖圖示一覽表	32

行動範圍	33
開拓領域	34
召集夥伴	35
聖域	36
冶鍊所	37
冶鍊英雄卡片	38
收集素材	39
夥伴提出的委託	40
資訊畫面	41
如何查看資訊畫面	41
英雄的能力	42
編制隊伍	43
英雄卡片資訊	44
友好度資訊	45
友好度	46
與夥伴的羈絆	47
友情能力	48

鍵盤的操作

◀ 動作

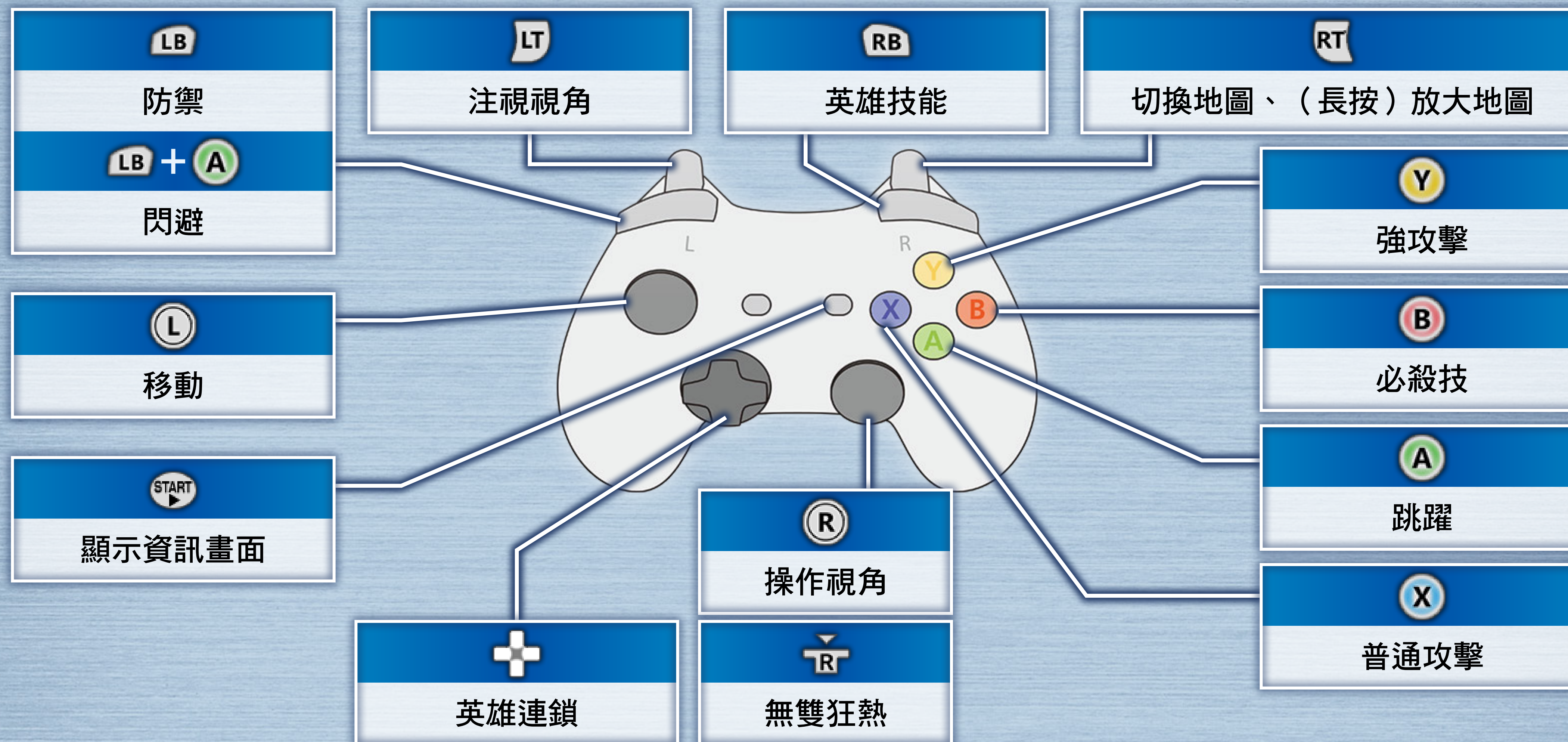
4



遊戲手把操作

◀ 動作

5



操作確認

◀ 動作

6

攻擊種類與操作方法會依據各個英雄而異。
操作方法可在資訊畫面等處的「英雄資訊」中查看。



變更操作

各按鈕的指派，可在主選單與資訊畫面的「系統」－「遊戲設定」中進行變更。



移動・衝刺

◀ 動作

7

朝推動Ⓕ的方向移動。



衝刺

持續推動Ⓕ一段時間便可衝刺。

衝刺強攻擊

於衝刺中按下Ⓐ，就能夠一邊奔跑一邊攻擊，將敵人擊飛。

防禦・閃避

◀ 動作

8

按下 **LB** 可使視角看向正面，防禦來自正面的敵人攻擊。

強力的攻擊則無法防禦。



閃避

按住 **LB** 同時按下 **A** 可閃避敵人的攻擊。



普通攻擊・強攻擊

◀ 動作

9

按下 **X** 可迅速施展普通攻擊，按下 **Y** 則是強力的攻擊。
若將 **X** 和 **Y** 搭配使用，更可使出各種連擊。
等級提昇後，攻擊的種類還會增加。

英雄連擊

於強攻擊4～6後能夠用 **X** 施展英雄連擊。
英雄連擊是由成員一起發動攻擊。



強攻擊4（**X**、**X**、**X**、**Y**）～強攻擊6後接著按 **X** 施展英雄連擊。

必殺技

◀ 動作 10

消耗必殺技量表，按下 **B** 即可施展必殺技。
必殺技量表會隨著施加攻擊或承受攻擊而累積。
獲得特定道具也能夠累積。



回復必殺技
量表的道具



攻擊敵人
累積必殺技量表



用必殺技掃蕩敵人！

英雄技能

◀ 動作 11

按住 **RB** 同時按下 **X** / **Y** / **A** / **B** 可施展成員的英雄技能。

效果依據各個英雄而異，可用來攻擊敵人或是回復我方體力。

覺醒技能

提昇勇氣後，便能變化成更強大的覺醒技能，威力與效果都會強化。

能施展覺醒技能的勇氣值依據各個英雄而異。



冷卻時間

◀ 動作 12

使用過一次英雄技能後，一段時間內會無法再次使用。
等待可再次使用為止的這段時間，稱為冷卻時間（CT）。



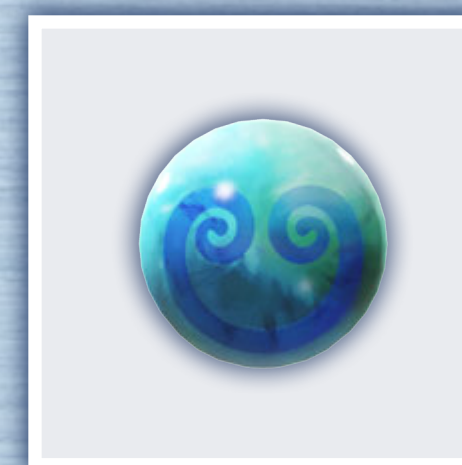
冷卻時間中



冷卻時間解除

縮短冷卻時間

取得寶珠便能縮短冷卻時間。
此外，使用「命中時縮短CT」或是「防禦時縮短CT」等友情能力，也能縮短冷卻時間。



寶珠（縮短冷卻時間的道具）

合體技

◀ 動作 13

若有特定的 2 名成員在隊伍中，便能施展合體技。合體技依據搭配組合會產生各式各樣的效果。

成員處於冷卻時間時則無法使用。



合體技的操作

可施展合體技時，按住 **RB** 再按下 **+** **+**，便可切換一般的英雄技能與合體技。



一般的英雄技能



合體技

英雄連鎖

◀ 動作 14

可以用✚施展英雄連鎖。能夠於一定時間內操作對應✚的成員，領隊則會配合發動攻擊。

可同時與數名成員連鎖。




冷卻時間

使用英雄連鎖後，一定時間之內會無法再次使用。

冷卻時間當中也無法使用英雄技能。隨著時間經過或使用寶珠（解除冷卻時間道具），即可消除冷卻時間。

無雙狂熱

◀ 動作 15

消耗狂熱之星，以  便能施展無雙狂熱。
一段時間內為無敵狀態，且成員會進行
聲援或是支援攻擊。
依據擊破的數量，可獲得經驗值與道具。

延長時間

每擊破一定數量的敵人就能延長效果時間，為自己聲援的成員也會增加。



成員會為自己聲援的
狂熱時間！

狂熱之星的獲得方法

◀ 動作 16

每擊破1000個敵人便可獲得狂熱之星。



僅可保有 1 個。好好判斷使用的時機吧。



若已持有 1 個，
第 2 個起會掉落在戰場上。

戰鬥的流程

◀ 戰鬥

17

1

戰鬥開始

於資訊畫面編制隊伍，裝備英雄卡片後開始戰鬥！

2

提昇勇氣

先與勇氣較低的敵人交手，一邊提昇勇氣一邊進軍。

3

達成主線任務

逐步達成顯示出的主線任務，讓戰鬥進行下去。

4

鎮壓據點

鎮壓據點便能依據據點的種類獲得不同效果。

5

挑戰支線任務

雖然不達成支線任務也能過關，但達成便能大幅累積勇氣量表。

6

戰鬥勝利！

逐步達成主線任務即可過關。能依評價獲得報酬。

戰鬥畫面

◀ 戰鬥 18

據點點數

隨著打倒敵人而減少，歸零便會出現據點頭目。

小地圖

按下 **RT** 可切換全貌・局部顯示。長按則可放大。

玩家資訊

顯示操作的英雄體力量表與勇氣。

擊破數

擊破的敵人數量。



玩家資訊

◀ 戰鬥

19

勇氣

於戰場上的等級。越高就越有利於戰鬥。會隨著擊破敵人、達成支線任務而累積量表，量表集滿後勇氣便會提昇。

必殺技量表

於量表集滿時按下 **B** 便能施展必殺技。會隨著施加攻擊、承受攻擊、獲得道具而累積。



體力量表

歸零就會敗北。

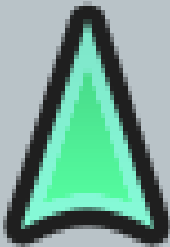
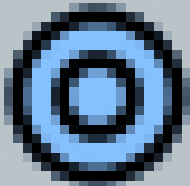
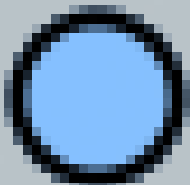
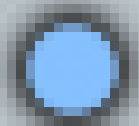
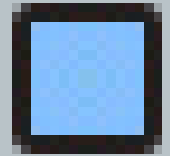
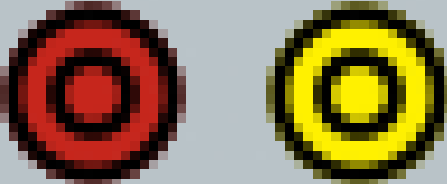
狂熱之星

以 **R** 可施展無雙狂熱。每擊破1000人就能使用。

英雄技能

按住 **RB** 同時按下 **X** / **Y** / **A** / **B** 便可施展英雄技能。

如何觀看小地圖

	玩家 (領隊)
	我方英雄
	我方隊長
	我方士兵
	我方兵器
	敵方英雄

	敵方隊長
	敵方士兵
	敵方兵器
	關閉的門
	單向通行
	無法通行

	主線任務 (地點)
	主線任務 (人物)
	支線任務 (地點)
	支線任務 (人物)

圖示・標誌一覽表

英雄的狀態會以標誌顯示。



	攻擊力提昇
	攻擊力下降
	防禦力提昇
	防禦力下降

	移動速度提昇
	移動速度下降

掉落道具一覽表

擊破敵人後，有時會出現掉落道具。

	回復體力・小
	可少量回復體力。
	回復體力・中
	可回復體力。
	回復體力・大
	可大量回復體力。
	回復體力・全
	可完全回復體力。
	回復必殺技
	可累積必殺技量表。
	狂熱之星
	可施展無雙狂熱。

	經驗值・小
	可獲得少量經驗值。
	經驗值・中
	可獲得經驗值。
	金錢・小
	可獲得少量金錢。
	金錢・中
	可獲得金錢。
	金錢・大
	可獲得大量金錢。

	寶珠
	可消除英雄技能的冷卻時間。
	素材
	可獲得素材。
	稀有素材
	可獲得素材。
	非常稀有的素材
	可獲得素材。
	英雄卡片
	可獲得英雄卡片。

異常狀態一覽表

進行攻擊或承受攻擊後，有時會陷入異常狀態。結冰、昏厥、疲憊、狂亂狀態在經過一段時間後會解除。此外，結冰、昏厥狀態可連按按鈕加快解除。



起火狀態

受到炎攻擊而被擊飛的期間會受到損傷。



昏厥狀態

受到雷攻擊而動彈不得時，又受到攻擊便會被打上空中。



疲憊狀態

受到暗攻擊，移動・攻擊速度降低。



結冰狀態

受到冰攻擊而導致身體結冰，動彈不得。



魅惑狀態

受到愛攻擊導致心碎而受到損傷。

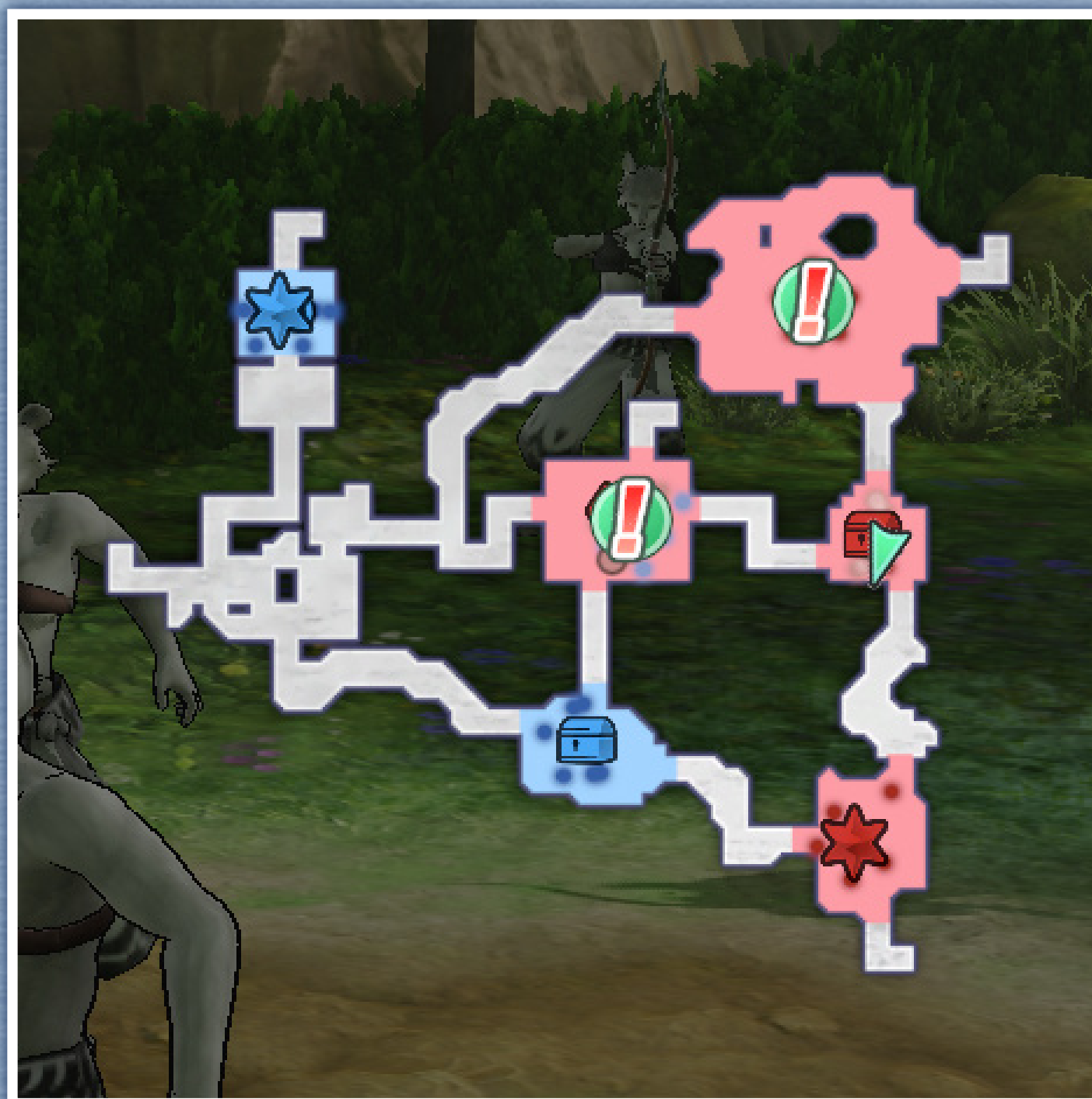



狂亂狀態

無法發動英雄技能、無雙狂熱。

任務

戰鬥中會在各式各樣的時機出現任務。



與主線任務相關的地點會顯示  標誌。

主線任務



主線任務是戰鬥的目標。一旦達成便可推進戰鬥。

支線任務



有時會出現支線任務。雖然不達成支線任務也能過關，但達成便能大幅累積勇氣量表。

留意敗北條件

每場戰鬥都有既定的敗北條件。

即使玩家沒遭到擊破，一旦滿足敗北條件，便會宣告敗北。當敗北條件中的我方夥伴危急之時，請趕赴其身邊，打倒周邊的敵人吧。

敗北條件可於資訊畫面的「戰場資訊」裡確認。



中途保存點

不幸敗北時，可從中途保存點重新遊玩。

中途保存點會在達成主線任務後等時間點自動進行保存。

據點

在戰場上，據點是很重要的地點。
鎮壓據點便能依據據點種類而獲得不同的特殊效果。

據點點數










鎮壓據點

打倒據點的敵人，就能減少據點點數。
一旦歸零便會出現據點頭目，將其打倒便可鎮壓據點。

據點一覽表

鎮壓據點之後，便會依據點種類產生特殊效果。

	本營	只要在據點內便會回復體力。
	一般據點	每隔一段時間會出現寶珠（縮短冷卻時間的道具）。
	回復據點	每隔一段時間會出現回復體力的道具。
	援軍據點	會出現突擊兵。鎮壓經過一段時間後，會恢復成無所屬的據點。

	寶物據點	提昇戰鬥後獲得的金額。
	攻擊據點	對相鄰的敵方據點施放箭雨。
	防衛據點	相鄰的我方據點點數最大值增加，據點士兵的防禦力提昇。

何謂勇氣

勇氣是在戰場上的等級。

勇氣值越高，就越能提昇攻擊力與防禦力，並且更容易累積必殺技量表。



勇氣量表

勇氣值

勇氣的特徵

- ◆ 勇氣值越高，英雄越強。
- ◆ 數值會隨著每場戰鬥重置。

如何提昇勇氣

- ◆ 擊破敵人
- ◆ 達成支線任務

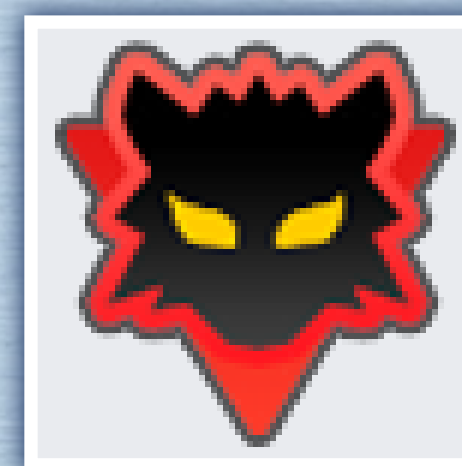
敵人的勇氣

敵人也有勇氣，會顯示在敵人的頭上。長按 **RT** 即可於小地圖上確認勇氣。在資訊畫面中亦能夠做確認。

勇氣高的敵人不僅攻擊力與防禦力高，還很難變得膽怯。建議先提昇自己的勇氣再進行挑戰吧。



注意



危險



多加留意
敵人的勇氣！

故事模式流程

◀ 故事模式

30

英雄要在世界地圖上移動，推進故事或增加夥伴。
劇情會根據玩家的選擇出現分歧，迎向不同的結局。

分歧條件

使劇情產生分歧的條件如下。

- ◆ 完成哪場主要戰鬥
- ◆ 與誰成為夥伴
- ◆ 是否獲得特定道具



可於資訊畫面的「世界資訊」—「戰鬥傳聞」中確認發生戰鬥的提示。

世界地圖

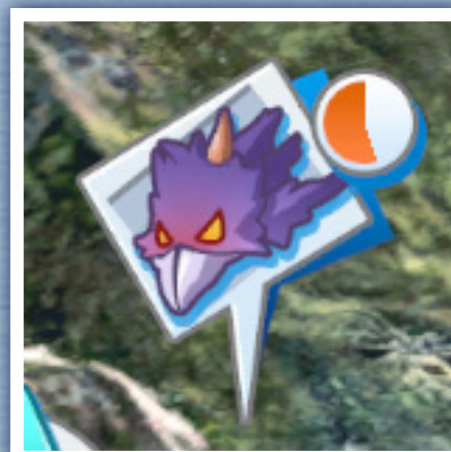
◀ 故事模式

31

在世界地圖畫面當中，可移動英雄來選擇圖示。根據圖示種類不同，會展開戰鬥或獲得道具。

突發戰鬥

移動中有些圖示只會出現一定時間。只要在計時器歸零之前選擇圖示，就可以遊玩突發戰鬥。



英雄

圖示

成員的條件



顯示出無法擔任領隊、成員的英雄，或必須選為領隊的英雄。

世界地圖圖示一覽表

◀ 故事模式

32

	主要戰鬥
	可推進故事的戰鬥。
	英雄戰鬥
	可增加夥伴的戰鬥。
	戲劇性戰鬥
	英雄互相較勁的戰鬥。
	原野戰鬥（戰場）
	一般的戰鬥。
	原野戰鬥（寶物庫）
	寶物據點眾多的戰鬥。
	原野戰鬥（旅行商團）
	可獲得許多金錢的戰鬥。

	原野戰鬥（盜賊團的根據地）
	可獲得許多英雄卡片的戰鬥。
	原野戰鬥（生產據點）
	可獲得許多素材的戰鬥。
	原野戰鬥（怪物的巢穴）
	可獲得許多經驗值的戰鬥。
	原野戰鬥（挑戰戰鬥）
	依循特殊規則交戰，能獲得許多報酬的戰鬥。
	財寶
	可獲得財寶。

行動範圍

完成主要戰鬥之後，便會發現新的領域，拓展可移動的範圍。完成原野戰鬥後，則會開拓其周邊，讓圖示可以選擇。



已開拓的領域

可選擇所有圖示。會發生突發戰鬥。

已發現的領域

雖然顯示圖示，但無法選擇。

未發現的領域

不會顯示圖示。

開拓領域

雖然一開始只能在聖域附近移動，不過隨著故事進展，就能選擇新領域的主要戰鬥了。設法完成主要戰鬥，拓展移動範圍吧（發現）。

不僅如此，只要持續完成該領域的原野戰鬥，便能拓展可選擇圖示的範圍（開拓）。



未開拓的領域（暗色）無法選擇圖示。



完成附近圖示的戰鬥後，便可以選擇了。

召集夥伴

英雄夥伴增加後，便能讓戰鬥進行得更有利。設法完成英雄戰鬥，讓夥伴增加吧。

也有某些英雄必須先讓特定英雄加入成為夥伴，對方隨後才會加入。



英雄戰鬥會以臉部圖示來顯示。

聖域

在聖域中可強化英雄或與夥伴增進友情。

酒館	可與夥伴增進友情。跟夥伴之間會發生事件。
宿舍	可與夥伴增進友情。在澡堂也可能會發生特殊的事件。
冶鍊所	可強化或分解英雄卡片。
練武場	可消耗金錢以提昇英雄的等級。
總部	承接及報告夥伴提出的委託。可打聽關於這個世界的各種話題。

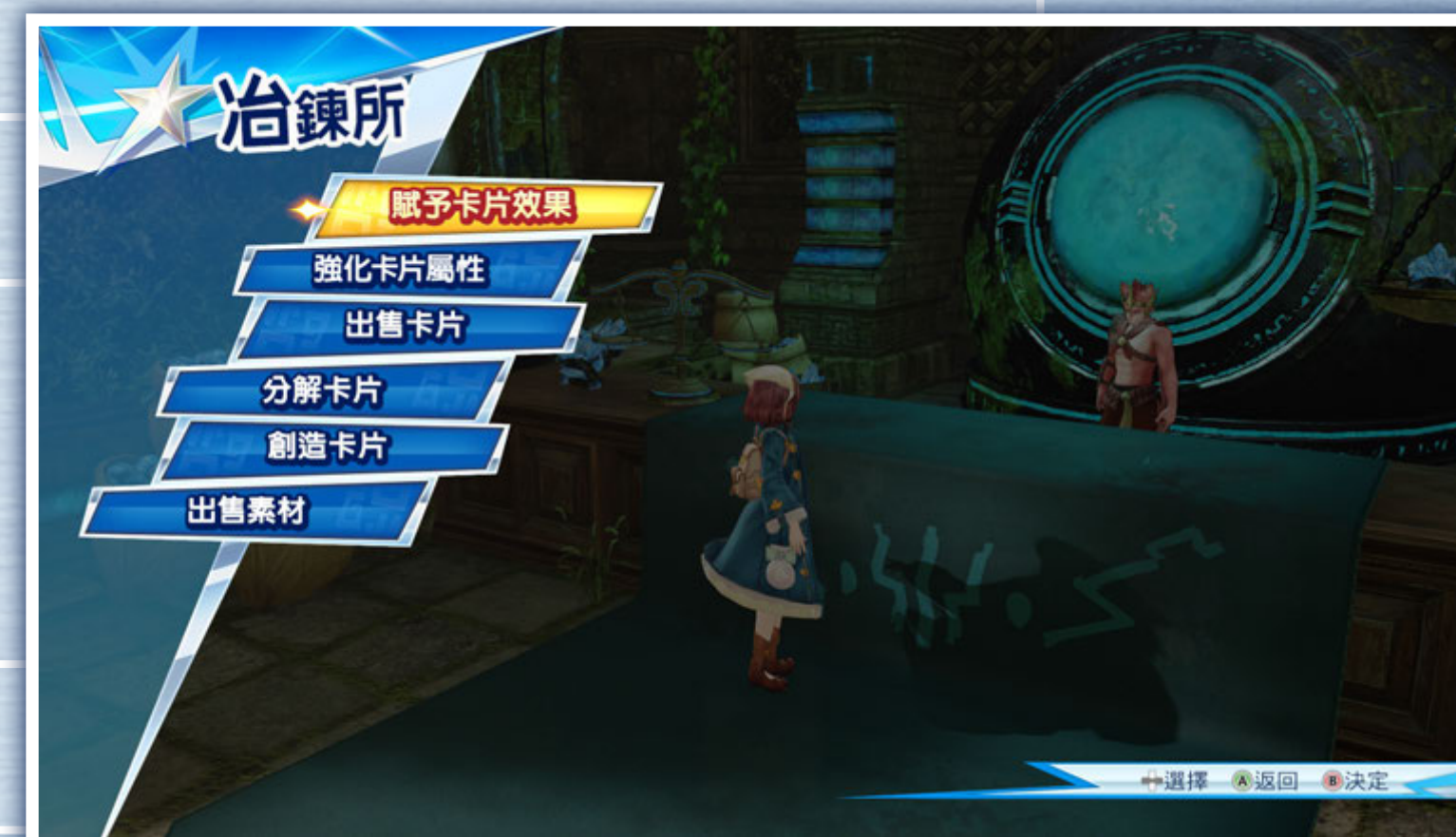


冶鍊所

在冶鍊所中可強化或分解英雄卡片。

卡片要在資訊畫面的「英雄卡片」裡裝備起來。

賦予卡片效果	可將效果賦予至英雄卡片上。會消耗金錢與素材。
強化卡片屬性	強化英雄卡片的屬性，或者賦予新的屬性。會消耗金錢與英雄卡片。
出售卡片	出售英雄卡片，獲得金錢。
分解卡片	分解英雄卡片，獲得素材。
創造卡片	消耗 3 張英雄卡片與金錢，創造新的卡片。 有可能創造出價值不菲的英雄卡片， 但也有可能失敗。
出售素材	出售素材，獲得金錢。



冶鍊英雄卡片

每位英雄只能裝備 1 張英雄卡片。進行冶鍊，使卡片變得更強吧。

在「賦予卡片效果」中，可使用素材來附加各種卡片效果。若欲附加強大效果，會需要較稀有的素材。

在「強化卡片屬性」中，可強化或賦予卡片屬性。能夠讓攻擊附加屬性，使敵人陷入異常狀態。

「創造卡片」雖然有可能失敗，不過若成功的話，便能製造出比消耗掉的卡片更強大的卡片。



收集素材

要為英雄卡片賦予效果時會需要素材。
素材主要可藉由戰鬥獲得。
可獲得的素材隨著戰鬥區域而異，請多到各地看看吧。

獲得素材的方法

- ◆ 打倒敵人撿拾素材
- ◆ 分解卡片
- ◆ 在事件中受英雄致贈



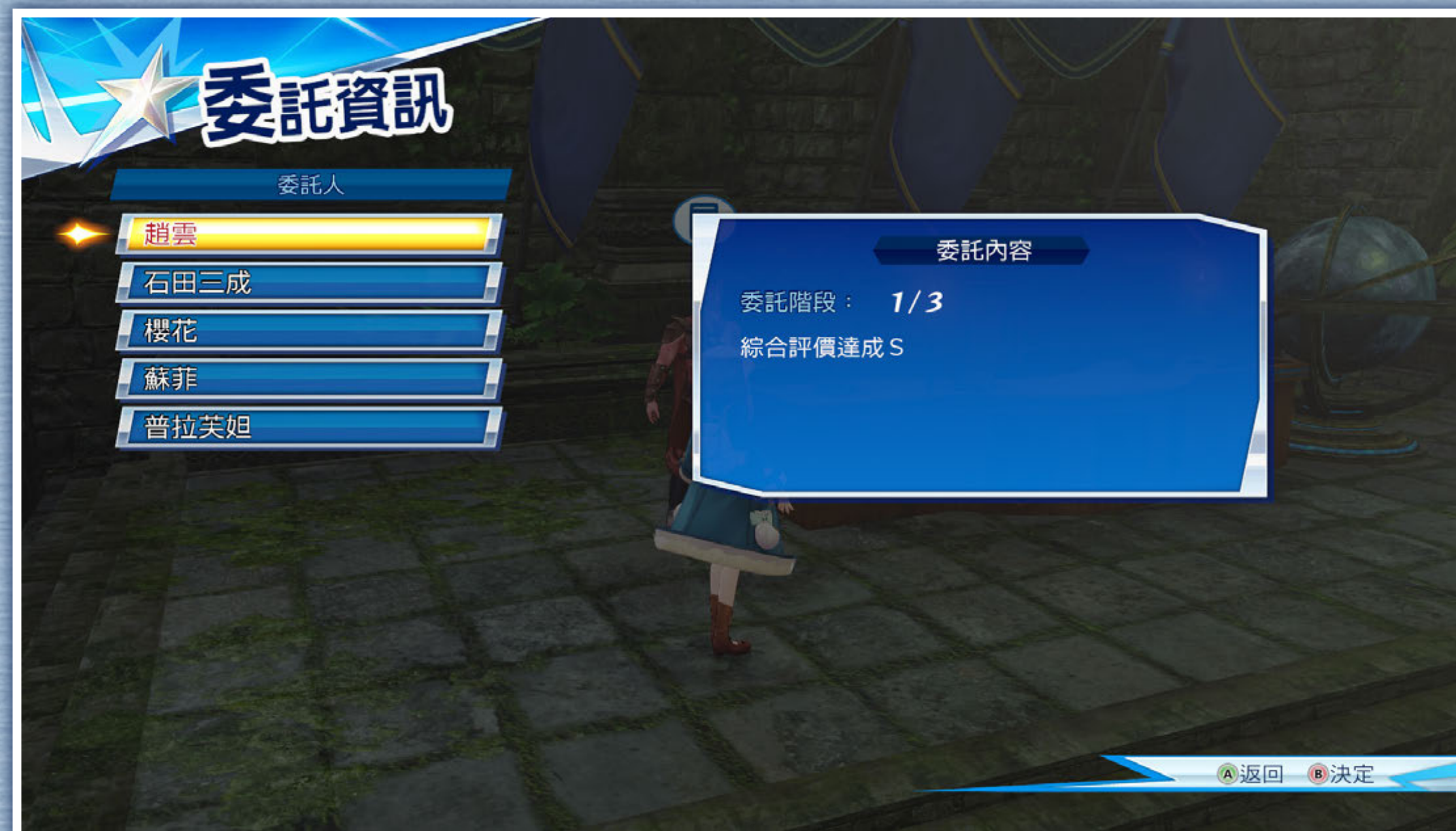
夥伴提出的委託

◀ 故事模式

40

在聖域的總部裡，可以承接及報告夥伴提出的委託。

一次最多可以承接5件委託。有的必須在一次戰鬥中達成，有的則需要戰鬥多次才能達成。



報酬

達成委託後去報告，就能獲得英雄卡片，並提昇夥伴的友好度。

各英雄的委託分成3階段，報酬會越來越豪華。

如何查看資訊畫面

按下 **START** 就會顯示資訊畫面。
可進行「編制隊伍」、「裝備「英雄卡片」（戰鬥中無法變更）。



編制隊伍	可編制隊伍。
英雄卡片	可裝備英雄卡片。
戰場資訊	可確認主線任務與敗北條件。
友好度資訊	可確認友好度及與夥伴的羈絆。
英雄資訊	可確認英雄資訊。
系統	可調整難度及遊戲設定。
世界資訊	可確認世界資訊。
返回主選單	可返回主選單。

英雄的能力

隨著獲得經驗值，等級最高可昇至50級。
能力值亦會隨等級提昇，有時還會增加
攻擊的種類。

Lv.	隨著經驗值（Exp.）提昇。
體力	體力耗盡即宣告敗北。
攻擊力	越高的話，可造成敵人越大的損傷。
防禦力	越高的話，受敵人攻擊的損傷就越小。



英雄資訊

蘇菲 Lv. 9
Exp. 2780/5600

體力 359/1000
攻擊力 351/1000
防禦力 356/1000

動作流程

X → X → X → X → X → Lv.15
Y → Y → Y → Y → Y → Lv.10

蘇菲的鍊金工房
不可思議的鍊金術士

蘇菲·雷

攻擊力 33
親密度 0/ 7899
卡片屬性 雷屬性 +2
友情能力調整
減少遠距離損傷 2
卡片效果
背面防禦

英雄技能

噗尼噗尼彈
噗尼型誘導彈攻擊

不可思議的配方
噗尼型誘導彈攻擊
製造回復道具

Y 英雄技能詳細內容 A 返回

編制隊伍

可於資訊畫面的「編制隊伍」進行隊伍編制。
由領隊與成員（最多 4 人）組成隊伍。
玩家將操作選為領隊的英雄。



成員的功用

選為成員的英雄，可使用他們的英雄技能。
成員會於無雙狂熱時進行聲援或支援攻擊。

英雄卡片資訊

每位英雄可裝備 1 張英雄卡片。
裝備之後，能力會得到強化，或是獲得特殊效果。

階級	分為C<B<A<S這 4 階段。 代表英雄卡片的綜合效果高低。
攻擊力	提昇攻擊力。
親密度	裝備卡片戰鬥就會提昇，攻擊力可得到強化。
卡片屬性	屬性分為炎、冰、雷、愛、暗等 5 種， 可為攻擊附加各屬性。等級越高效果越強。
友情能力調整	可於戰鬥中獲得特殊效果。
卡片效果	可獲得特殊效果，例如自動重整態勢、強化防禦。



友好度資訊

◀ 資訊畫面

45

每位英雄對各夥伴英雄都會產生不同的友好度。

例如若是讓蘇菲當領隊，普拉芙妲當成員來進行戰鬥，普拉芙妲對蘇菲的友好度便會提高，蘇菲對普拉芙妲的友好度則沒有變化。

夥伴對此角色的友好度

由低至高依序為相識＜知己＜友好＜信賴＜親密。

與夥伴的羈絆

友好度的總和。顯示各項友好度的點數合計值。



友好度

友好度由低至高依序為相識＜知己＜友好＜信賴＜親密。

提昇友好度後，便能獲得各種獎勵，譬如可在聖域看到特殊事件等等。

提昇友好度

- ◆ 在聖域交談
- ◆ 一同出擊獲得勝利
- ◆ 表現受到稱讚
- ◆ 危急時出手相助
- ◆ 達成委託
- ◆ 發動英雄技能或無雙狂熱

友好度獎勵

- ◆ 可習得友情能力
- ◆ 會在戰鬥中進行輔助攻擊（代替自己承受攻擊並反擊）
- ◆ 戰鬥中與澡堂的台詞變化
- ◆ 在聖域發生親密對話事件

與夥伴的羈絆

與夥伴的羈絆，是英雄友好度的總和。
提昇與夥伴的羈絆後，便能獲得各種恩惠。

羈絆的恩惠

- ◆ 增加選擇成員語音
- ◆ 增加桌布
- ◆ 增加鑑賞室裡可閱覽的項目



在「友好度資訊」按下 **Y**，便能確認羈絆的恩惠。

友情能力

英雄擁有多種友情能力。

友情能力具備各自的習得條件，只要提昇與夥伴的友好度並滿足習得條件，便能在戰鬥中獲得效果。

如何查看友情能力

在資訊畫面的「友好度資訊」按下 **X**，便能查看友情能力一覽表。



習得狀況

目前達成數 / 習得條件的英雄數。

習得條件

習得友情能力所需滿足的條件。



©2017 Valve Corporation.

Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

※ 本手冊所刊載之畫面圖像為開發中的畫面圖像。

※遊戲內容之細節或有變更之可能。敬請理解。

※本軟體使用了Fontworks株式會社的字型。 Fontworks 的公司名稱、Fontworks、以及字型的名稱為Fontworks株式會社的商標或註冊商標。

Character Designers: NOCO、左、前田浩孝、眞島真太郎、水野十子、ゆーげん、四々九

©KOEI TECMO WAVE CO., LTD.

©2007 ArtePiazza Co. Ltd./KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

©2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD. All rights reserved.